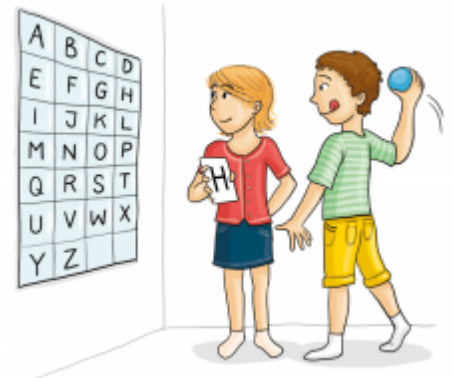


Bouger pour apprendre – Les habiletés: Alphabet

Ce jeu en duo combine découverte des lettres et lancers précis.

Préparation: Installer un tableau ou un autre support vertical sur lequel figure les lettres de l'alphabet. Préparer des cartes avec chacune une lettre de l'alphabet et les poser à 1,5-2 mètres du support, face cachée. Mettre une balle qui ne rebondit pas ou un petit sac de graine à disposition.

Déroulement: Un élève tourne une carte. Il nomme la lettre figurant sur celle-ci et la montre à son camarade qui doit lancer la balle contre la lettre dessinée sur le support.



Variantes

- Les élèves peuvent «écrire» leur prénom avec des lancers.
- Un élève nomme une lettre et le camarade essaie de la viser ou l'inverse.
- Idem, mais avec des images d'animaux, des objets, des couleurs, des formes, etc.

Matériel: Un tableau ou support vertical, cartes, une balle ou un petit sac de graine

Source: Aline Schoch Prince, coordinatrice du projet «Youp'là bouge à l'école!», Marianne Fluck Felix et Annette Matthey-Christen, enseignantes à l'école enfantine



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO