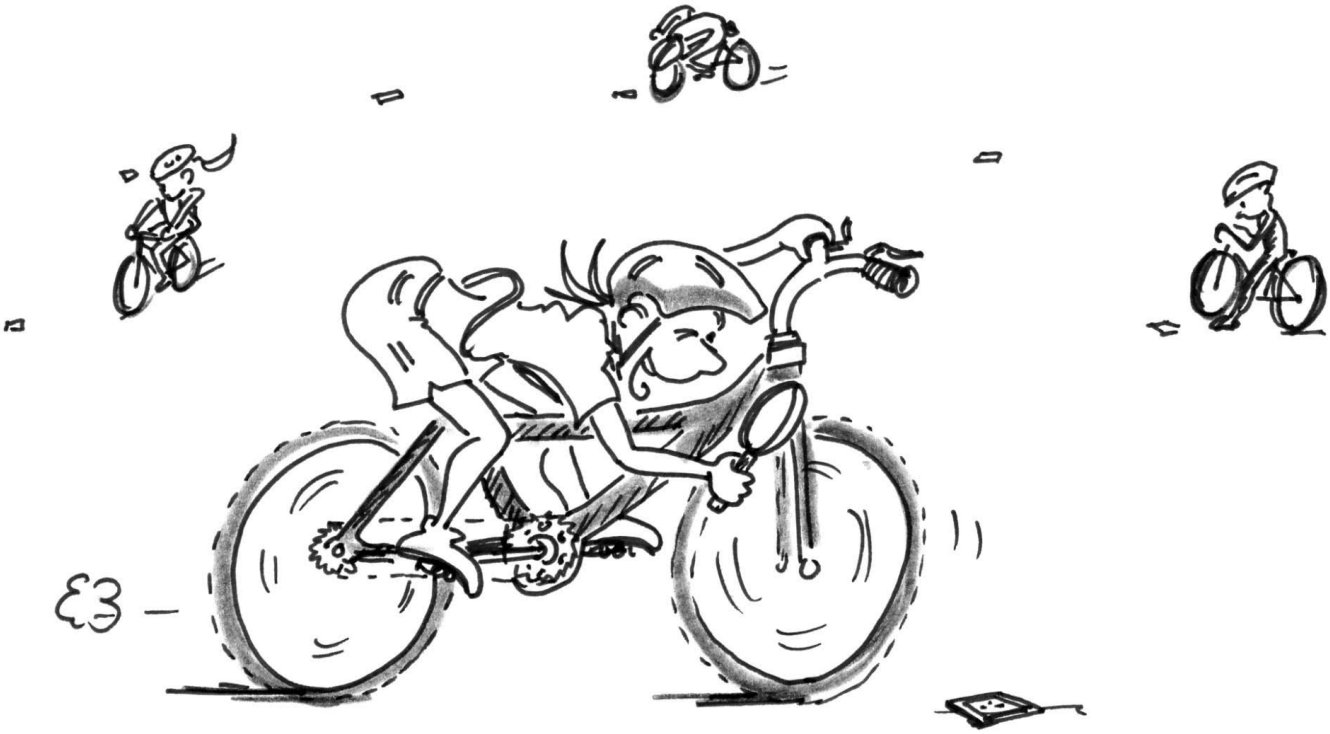
Velofahren – Basics vermitteln: Basics 3 – Spielform «Rundstrecken-Memory»

Vom Langsam-Fahren bis hin zum Stillstand: Die Schülerinnen und Schüler spielen Memory auf dem Fahrrad und trainieren das Gleichgewicht.



Auf einer grossen Runde liegen möglichst viele Memorykarten aufgedeckt am Boden. Es hat von allen Karten nur jeweils eine Karte auf dieser Runde. Nun dürfen alle sich frei auf der Runde bewegen und sich während der Fahrt möglichst viele Symbole merken. Auf ein Zeichen der Lehr- oder Leiterperson kommen alle zurück und müssen möglichst alle Symbole auf ein Papier zeichnen oder schreiben. Wer kann sich am meisten Memory-Symbole merken?

Variationen

- Man darf nur eine Runde lang die Karten anschauen.
- Im Team arbeiten und nach jeder Runde ein Symbol aufschreiben. Welches Team hat zuerst alle Symbole?
- Man muss die Karten in der Reihenfolge notieren, wie sie am Wegrand liegen.

Rahmenbedingungen

Terrain: Flacher Platz
Material: Memorykarten, Stift und Papier
Gruppengrösse: 2-16
Organisationsform: Team gegen Team oder Einzelaufgabe
Technik: Langsam fahren, stillstehen
Zeit: 10min
Niveau: F1

Quelle: Tabea Ulmer, Projektleiterin Breitensport Swiss Cycling; Daniela Keller, J+S Radsport-Expertin; Flurin Dörig, Ausbildungsverantwortlicher Swiss Cycling Guide

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO