

# Competenza sociomotoria: Duelli simmetrici a squadre

Un test basato su giochi di cooperazione e di opposizione, come il calcio, l'unihockey, la pallacanestro o la pallamano. La conclusione è determinata da un limite di tempo o di punti.

Svolgimento di un gioco con struttura «duello simmetrico a squadre» (calcio, unihockey, basket, pallamano,...).

[Scheda di realizzazione motoria: Duelli simmetrici a squadre](#) (pdf)

[Griglia d'osservazione collettiva: Duelli simmetrici a squadre](#) (xls)

[Griglia d'osservazione individuale: Duelli simmetrici a squadre](#) (xls)

---

Fonte: [qief.ch](http://qief.ch) – qualità dell'educazione fisica e sportiva a scuola



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO