

Percezione in movimento – Senso della forza: Giochi estensivi – Tokio Tower (ascensore)

Percepire la forza esterna e il proprio sforzo per sollevare il peso sono gli obiettivi primari di apprendimento di questo gioco.



Storia: nella Tokio Tower si aggirano alcuni spiriti pazzereilli che bloccano l'ascensore in movimento con la gente dentro. Solo grazie all'intervento coraggioso del personale addetto, i prigionieri possono essere liberati.

Da uno a più bambini sono gli spiriti dispettosi. Non appena toccano un bambino questo rimane bloccato dove si trova. Gli altri devono liberarlo, sollevandolo e riposandolo a terra (movimento dell'ascensore).

Osservazione: a seconda delle differenze di statura, possono essere necessari più addetti per far ripartire l'ascensore.

Fonte: Manuela Zgorski-Lätsch, fisioterapista dipl. FH, psicomotricista l'B'P, aikido 3° dan, Centre Kumano, Bienne; Jsabelle Scheurer, responsabile formazione G+S Ginnastica



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO