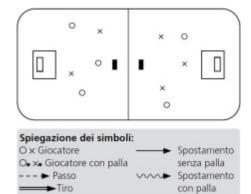
Unihockey su campo grande – Small game: Le porte in mezzo

Con le modifiche delle regole del gioco previste in questo esercizio si aumentano le possibilità di segnare.

Le porte vengono posizionate vicino al centrocampo, a circa 2 metri dalla linea, con l'apertura verso l'esterno (non verso il centrocampo). Si gioca in 4:4 o 5:5. È permesso segnare in entrambe le porte.

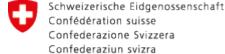


Varianti

- Cambiare la grandezza delle squadre.
- Introdurre un joker, che gioca sempre con la squadra che attacca (sovrannumero).
- Le reti sono valide solo con un tiro diretto (one timer).
- È permesso segnare solo dopo 3 passaggi.
- Regola dei 2 secondi (non si può tenere palla più a lungo)

Osservazione: i giocatori devono sapere che il portiere non ha di fatto nessun difensore (evitare colpi incontrollati sulle mani dei portieri!). Utilizzare lo spazio, cambiare il lato di gioco, non tutti i giocatori sullo stesso lato).

Fonte: swiss unihockey



Ufficio federale dello sport UFSPO