

Eishockey lernen – Der Puck im Wettkampf: Mit 3 Chancen zum Tor

In diesem Spiel werden verschiedene 1:1-Situationen simuliert. Das Ziel ist, ein Tor zu schiessen.

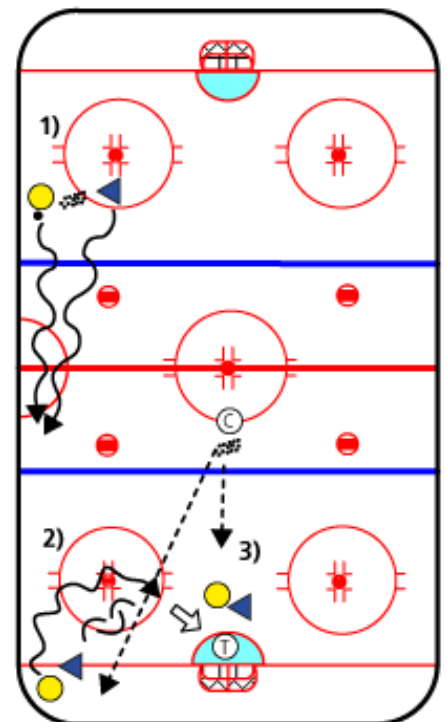
Keypoints Offensive: Head up, Puck schützen, bereit für einen Check, Tore schiessen
Keypoints Defensive: Den Gegner auf des «schlechte Eis» drängen, Schaufel gegen Schaufel, Raumkontrolle, Head up, Körpereinsatz

2 Teams mit Torhüter, die Angreifer eines Teams gegen die Verteidiger des anderen Teams auf einer Seite der Halle.

Auf der anderen Seite gleiches Setting.

1:1 an 3 verschiedenen Orten installieren, Ziel: ein Tor schiessen. Der Trainer zählt die Tore laut.

1. Der Bande entlang: Der Angreifer ist bereit, einen Pass auf der Höhe der blauen Linie zu erhalten und sich vom Verteidiger zu befreien, um ein Tor zu erzielen.
2. In der Ecke des Eisfeldes: Der Trainer spielt dem Angreifer einen Pass, der ein Tor zu erzielen versucht.
3. Vor dem Tor: der Trainer spielt dem Angreifer einen zweiten Pass, der wiederum ein Tor zu erzielen versucht.



Challenge: Welches Team erzielt zuerst fünf Tore?

Methodische Progression «Der Puck im Wettkampf»

1. Mit 3 Chancen zum Tor
2. Die besten Gladiatoren
3. Sei ein «Mehrkämpfer»

In jedem dieser drei Spiele müssen die Spieler nach Lösungen suchen, um Tore schiessen zu können oder zu verhindern: zuerst im 1:1, dann im 2:2 und schliesslich im 3:3.

[Checkliste: Spielanalyse unter dem Aspekt der vier Säulen des Lernens](#) (pdf)

Weitere Spiele

Spielkarten Charles Oppliger und Rolf Altorfer und zahlreiche weitere Spiele auf der DVD «Hockey Toolbox»

(Kapitel «Ausbildungskonzept», S. 69–70), Bestellung: info@swiss-icehockey.ch.

Quelle: Christophe Fellay, J+S-Experte Eishockey, Verantwortlicher Junioren HC Sierre



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO