

Tennis – J'attaque/R8: Voyant

Je peux percevoir les situations de jeu de mon adversaire (type de coup).

Acquérir

- Le joueur B ou le moniteur joue alternativement des slices et des topspins. Le joueur A doit observer et annoncer le type de coup (et réagir en conséquence).
- Idem, court et long
- Idem, rapide et lent.



Appliquer

- Le joueur B ou le moniteur varie les slices et les topspins. Le joueur A doit observer et annoncer le type de coup (et réagir en conséquence).
- Le moniteur échange des balles avec les joueurs A et B. Le joueur A rejoue toutes les balles du moniteur en slice et le joueur B en topspin. Le moniteur doit varier ses coups en conséquence.

Créer

- Le moniteur joue différents «coups-types» (slice court, topspin long, etc.). L'élève doit pouvoir reconnaître ces «coups-types», les annoncer et réagir en conséquence.

Remarque: Perception de la préparation du coup sur les amorties ou les slices longs. Le moniteur exagère visiblement le mouvement afin que les joueurs A et B puissent reconnaître les différences.

Matériel: Vidéos ou images concernant ces différents coups

Exercices pour les autres niveaux de jeu

| R9 | R8 | R7 |
|---|---|--|
| ... <u>je peux percevoir la trajectoire des balles courtes.</u> | ... je peux percevoir les situations de jeu de mon adversaire (type de coup). | ... <u>je peux attaquer sur le point faible de mon adversaire dès qu'il joue une balle courte.</u> |
| ... <u>je peux les rejouer avec précision (avec rotation</u> | ... <u>je peux attaquer une balle courte et enlever du temps à</u> | |

avant).

mon adversaire en jouant une
balle longue.

Source: Martin Golser, Matthias Rudin



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO