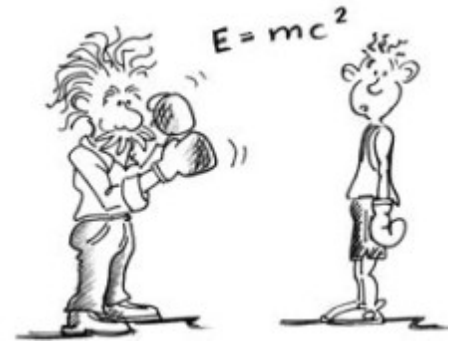


Light-Contact Boxing – Spielformen: Einstein

In diesem Spiel verbessern die Schüler ihre Fähigkeit, unter Stress (mathematische) Aufgaben zu lösen. Gleichzeitig lernen sie ihre Stärken gezielt einzusetzen.

Zwei Schüler stehen auf zwei ca. 5 m entfernten Linien. Ein dritter Schüler ist Ringrichter und gibt das Startsignal, indem er laut eine Addition ausruft (z. B. «16 plus 28»). Die zwei anderen boxen darauf gegeneinander. Wer entweder zuerst die Rechnung gelöst hat oder zuerst einen Treffer setzt, hat den Match gewonnen. Danach Rollenwechsel.



Variationen

- Ohne Ringrichter. Spieler A stellt die Aufgabe und rennt dann auf Spieler B zu. Wenn A trifft, bevor B die Aufgabe lösen kann, erhält er einen Punkt.
- Subtraktionen, Wurzeln, Prozente, fremdsprachige Vokabeln etc.

einfacher

- Nur Schultern und Rumpf als Treffer.

Bemerkung: Bei guten Rechnern oder schüchternen SuS den Abstand kürzer halten.

Material: 1 oder 2 Handschuhe pro Spieler

Quelle: [Cougolic, P. et al. \(2003\): La boxe éducative: 200 jeux et situations pédagogiques.](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO