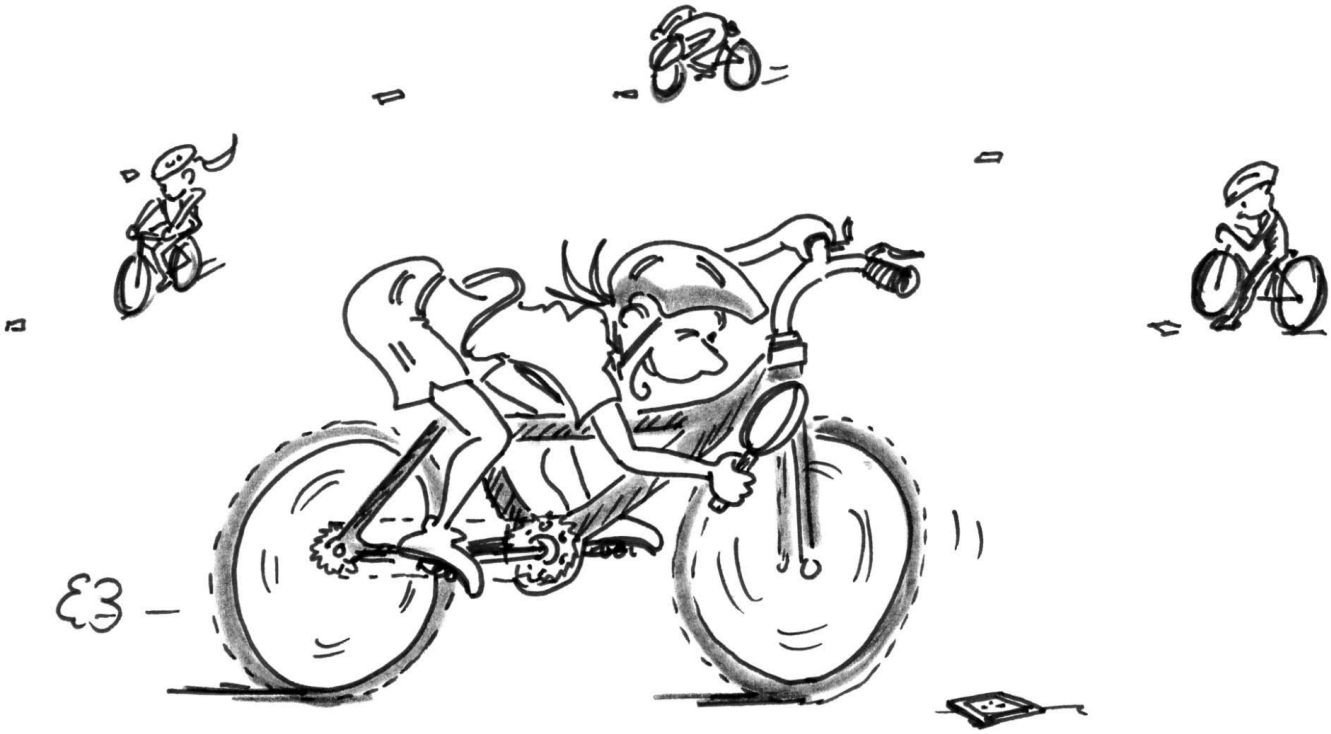
Rouler à vélo – Basics 3: Formes de jeu «Parcours Memory»

Dans cette forme de jeu, les enfants doivent mémoriser le plus grand nombre de symboles posés sur le sol.



Des cartes de Memory, toutes différentes, sont dispersées le long du trajet. Les enfants se lancent librement sur le parcours et prennent connaissance des cartes en essayant de les mémoriser. Au signal de l'enseignant, ils se rassemblent et notent (ou dessinent) sur un papier tous les symboles dont ils se souviennent.

Variantes

- Autoriser un seul tour pour regarder les cartes.
- Collaborer au sein de l'équipe et noter un symbole à la fin de chaque tour. Quelle est la première équipe à avoir trouvé tous les symboles?
- Noter les cartes selon l'ordre d'apparition dans le parcours.

Conditions cadres

Terrain: Surface plate
Matériel: Cartes de Memory, papier et crayons
Taille du groupe: 2-16
Forme d'organisation: Equipe contre équipe ou individuel
Technique: Rouler lentement, rester à l'arrêt
Temps: 10 minutes
Phase FTEM: F1

Source: Tabea Ulmer (responsable de projet «Cyclisme pour tous», Swiss Cycling), Daniela Keller (experte J+S Cyclisme) et Flurin Dörig (responsable de formation Swiss Cycling Guide)

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO