

# Giocare – Rubapalla: Guidare e rotolare – La caccia alla palla

Cercare gli spazi e smarcarsi sono due aspetti importanti nei giochi basati sul rubapalla. E questo esercizio permette di allenarli.

Due squadre si affrontano. Quella in possesso di palla cerca di portare a termine dieci passaggi (o sei) facendo rotolare la palla da un giocatore all'altro. La squadra B tenta di intercettare la palla e di fare la stessa cosa.



## Variante

- Chi ha la palla non può spostarsi.

**Materiale:** palle

---

Fonte: Inserito pratico di mobile 16/2006: Obiettivo giochi. UFSPÖ, Macolin



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPÖ