

Hockey su ghiaccio: Joker

Questo esercizio permette di inscenare una piccola partita con attaccanti in superiorità numerica, grazie alla presenza di un joker. L'incontro si svolge su un sesto del campo.

Hockey su ghiaccio: Joker

Un giocatore viene designato come joker e gioca sempre in attacco, ciò significa che fa da spalla a chi è in possesso del disco. Scambio di ruoli dopo un determinato tempo. Bisogna fare il joker almeno una volta.

Variante

Il joker gioca solo in difesa, 1:2.

Osservazioni:

- Il comportamento nel gioco presuppone la volontà a prendere delle decisioni e va esercitato con delle forme ludiche, molto importanti sia per i portieri che per i giocatori in campo. L'obiettivo è di creare il maggior numero possibile di movimenti ovest-est (da soli: con delle mosse – in coppia: con passaggi in diagonale).
- Movimenti ovest-est = mosse e/o finte laterali oltre la metà del campo da gioco (sulla lunghezza). Il portiere deve essere costretto a spostarsi e ad abbandonare la sua posizione di partenza. In questo modo si creano dei varchi in porta, utili per andare a rete.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO