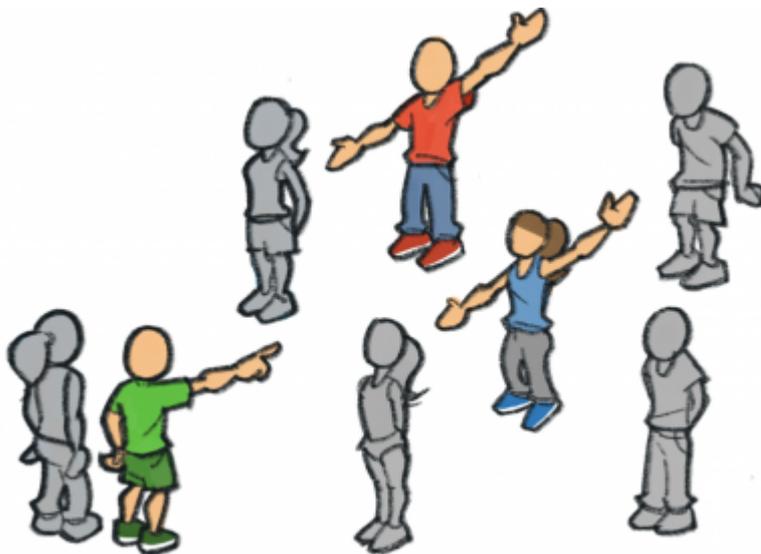


## Giochi di transizione – Con molto spazio: Memory umano

Il movimento e il divertimento sono al centro di questo gioco, che può essere giocato senza alcun aiuto. Un gioco perfetto per distrarsi un po' nel mezzo di una lezione.



Due allievi si allontanano dal gruppo o si girano di spalle e chiudono gli occhi. Gli altri bambini si cercano un compagno e formano gruppi da due. Le coppie decidono un movimento e si esercitano tra di loro. Per esempio il burattino, un'onda con le braccia, ecc.

Poi gli allievi si sparpagliano nello spazio. I due allievi che si sono allontanati tornano nel gruppo e giocano a memory uno contro l'altro. Devono combinare gli allievi per ricreare le coppie.

Come nel vero memory, si può provare due volte. Ovvero: chiamare un allievo e chiedergli di fare il movimento (girare una carta) e poi chiamarne un secondo e chiedere il movimento (seconda carta). Se i movimenti sono uguali, è stata trovata una coppia. Se no tocca all'altro giocatore. Vince chi trova più coppie.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO