

Basketball in der Schule – Spiele und Wettkämpfe: et concours: Spielform 2 gegen 2 «Nachrutschen»

Diese einfache Spielform mit sehr viel Wechsel und Dynamik beinhaltet nur kurze Wartezeiten. Werden keine Körbe erzielt, kann auch das Treffen des Ringes oder des Brettes gewertet werden.

Es finden in einer Halle quer zwei Spiele 2 gegen 2 statt. Auf der Mittellinie befinden sich zwei Langbänke mit den restlichen SuS. Dasjenige Team, welches zuerst einen Korb erzielt, bleibt auf dem Feld, zwei neue SuS kommen rein, und es werden neue Teams gebildet (Sieger+Neuer gegen Sieger+Neuer).

Die Verlierer sitzen am Ende der Langbänke ab, rutschen nach und nach wieder an das andere Ende und kommen dann auf demjenigen Feld wieder zum Einsatz, wo das Spiel gerade zu Ende geht.



Klicken zum Vergrössern.

Variationen

- Zum Sieg braucht es 2 oder 3 Treffer
- auch Spiele auf einen Korb möglich
- auch mit Spielen 4 gegen 4 möglich

Alter	Korbhöhe	Ballgrösse	Teamgrösse	Spielregeln
4-9	1,90- 2,10m	Soft Touch oder Grösse 4	3	<ul style="list-style-type: none"> • Ohne Körperkontakt • Ball nicht weggreissen • Doppel- und Schrittregel und Feldbegrenzung progressiv einführen • Ohne Rückpassregel • Ohne 3"-Regel
8-13	2,60m	Grösse 4 oder 5	3-4	<ul style="list-style-type: none"> • Ohne Rückpassregel • Ohne 3"-Regel

ab 12

3,05m

Grösse 5
oder 6

3-5

- 3"-Regel und Rückpassregel progressiv einführen

Variation: Bei einem Foul in der Wurfbewegung wird 1 Punkt und Ballbesitz anstelle von Freiwürfen zugesprochen

Quelle: Daniel Frey, chef formation Swiss Basketball et J+S; Oliver Berger, expert J+S et enseignant d'éducation physique



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO