

Competenza sociomotoria: Duello simmetrico tra individui: torneo

Durante questo test gli allievi si confrontano in discipline come il badminton, il tennis da tavolo o il soft. La conclusione del gioco è determinata da un limite di tempo o da un limite di punti.

Gli allievi si confrontano in discipline che non prevedono un contatto diretto con l'avversario, come il badminton, il tennis da tavolo o il soft tennis. I duelli vengono strutturati in forma di torneo, affinché gli allievi possano affrontare diversi avversari.

[Scheda di realizzazione motoria: Duello simmetrico tra individui: torneo](#) (pdf)

[Griglia d'osservazione collettiva: Duello simmetrico tra individui: torneo](#) (xls)

[Griglia d'osservazione individuale: Duello simmetrico tra individui: torneo](#) (xls)

Fonte: qief.ch – [qualità dell'educazione fisica e sportiva a scuola](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO