

# Basketball in der Schule – Wurf: Treff-Spiele

In diesem einfachen Wettkampfspiel wenden die SuS die Wurftechnik repetitiv an.

Die SuS gleichmässig auf die Anzahl Körbe verteilen. Ein Ball pro Gruppe.  
Die Gruppe gewinnt das Spiel, die zuerst 10 Mal getroffen hat. Wenn jemand aus der Gruppe grobe Fehler in der Wurftechnik – z. B. beidhändiger Wurf – macht, führt das zum Punktverlust für die Gruppe (alle Punkte).



Klicken zum Vergrössern.

## Variationen

- Distanz verändern
- Ringtreffer = 1 Punkt/Korbtreffer = 3 Punkte
- Anzahl Treffer für den Sieg
- Nach jeder Runde rotieren die Gruppen zum nächsten Korb
- Anzahl Bälle pro Gruppe
- Korbleger

Quelle: Daniel Frey, Chef Ausbildung Swiss Basketball und J+S; Oliver Berger, Experte J+S und Sportlehrer



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**