

Netzball – Spielformen: Punktekonto

Ein risikoreiches Angriffsspiel bringt Punkte, birgt aber auch die Gefahr von Eigenfehlern. Mit dieser Spielform erhält jede Spielerin eine direkte Rückmeldung über den Erfolg ihrer Angriffe.

Jede Spielerin hat ein Anfangskapital von 3 Punkten. Mit jedem Punkt, den sie beim Gegner erzielt, erhält sie einen Punkt dazu. Jeder eigene Fehler gibt einen Punkt Abzug. Welche Spielerin hat beim Satzende am meisten Punkte?

Bemerkung: Das Anfangskapital kann dem Können der Mannschaft oder auch den individuellen Fähigkeiten der Spielerinnen angepasst werden.



Variationen

- Die Pluspunkte werden am Spielende zu den Spielpunkten dazu gezählt.
- Eigenfehler geben 2 Punkte Abzug.
- Pluspunkte können nur mit einem Wurf aus Sprung, einem Netzroller oder einer Täuschung erzielt werden.

Quelle: Barbara Seiler, Turn- und Sportlehrerin, esa-Expertin Ballspiele, J+S-Expertin Turnen



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO