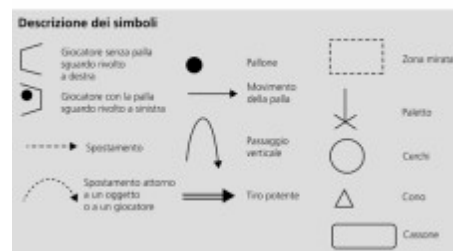
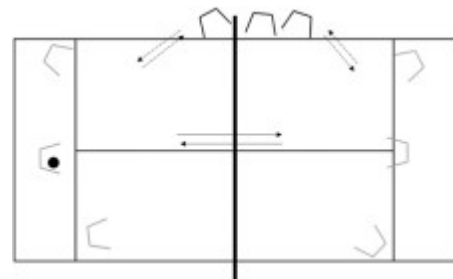


Futnet – Forme di gioco: Gira!

In questo gioco, gli allievi allenano l'attenzione, la concentrazione e l'adattamento rapido al gioco.

Partite di doppio o di triplo. Dopo ogni punto o dopo che il pallone passa al di sopra della rete, si cambia un giocatore o anche tutta la squadra.



Cliccare sull'immagine per ingrandirla

Varianti

Più facile

- Aumentare il numero di rimbalzi possibili.
- Possibilità di toccare una volta il pallone con le mani (conta come un tocco di palla).

Più difficile

- Diminuire il numero di rimbalzi autorizzati per squadra.

Regole

- Al massimo tre rimbalzi non consecutivi prima di tirare il pallone nel campo avversario.
- Al massimo tre tocchi di palla non consecutivi per squadra.
- Effettuare il servizio tra le linee di servizio e di fondo.
- Dopo il servizio, il pallone deve rimbalzare una volta nel campo degli avversari prima di poter essere giocato dall'altra squadra.
- Divieto di rinviare il pallone direttamente nel campo avversario (almeno due tocchi di

palla per squadra).

Fonte: Baptiste Jaquet, Bastien Vonlanthen



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO