

Scherma – Mantenere o rompere la distanza: Passo patinato avanti/indietro

Il passo patinato serve a modificare la distanza dall'avversario. Dopo aver strisciato la gamba avanti o dietro, lo schermidore è pronto a eseguire immediatamente l'azione successiva.

Passo patinato in avanti: spostare in avanti il piede anteriore tendendo la gamba posteriore e ritorno in posizione di guardia con entrambi i piedi contemporaneamente.

Passo patinato all'indietro: spostare all'indietro il piede posteriore tendendo la gamba anteriore e ritorno in posizione di guardia con entrambi i piedi contemporaneamente.

Fonte: da Silva Souza, F., Wyrsh, P. (2016). Fechten: Verstehen und unterrichten. Magglingen: Bundesamt für Sport BASPO.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO