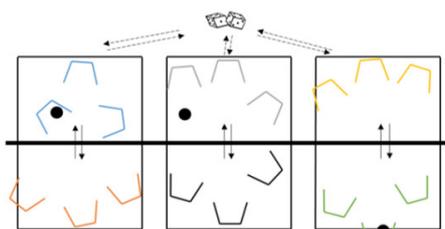


## Futnet – Tornei: Scelgono i dati

Les partite vengono sorteggiate. In questo modo alcune squadre possono affrontarsi a più riprese.

Partite di doppio o di triplo sotto forma di torneo. Tutte le partite si giocano contemporaneamente e durano cinque minuti.



Dopo una partita, le squadre si riuniscono in un posto prestabilito e scelgono, tirando uno o più dadi, la squadra che affronteranno durante la manche seguente.

Ogni squadra tiene il conto dei suoi punti:

Cliccare sull'immagine per ingrandirla

- partita vinta = due punti
- pari = un punto
- partita persa = zero punti

Dopo un certo numero di partite, stilare una classifica finale.

### Varianti

#### Più facile

- Aumentare il numero di rimbalzi possibili.
- Possibilità di toccare una volta il pallone con le mani (conta come un tocco normale).

#### Più difficile

- Diminuire il numero di rimbalzi autorizzati per squadra.

### Regole

- Sono autorizzati al massimo tre rimbalzi non consecutivi prima di passare il pallone nel campo avversario.
- Al massimo tre tocchi di palla non consecutivi per squadra.
- Effettuare il servizio tra le linee di servizio e la linea di fondo.
- Dopo il servizio, il pallone deve rimbalzare una volta nel campo avversario prima di poter essere giocato dall'altra squadra.
- Divieto di tirare direttamente il pallone nel campo avversario (almeno due tocchi di

palla per squadra).

---

Fonte: Baptiste Jaquet, Bastien Vonlanthen



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Ufficio federale dello sport UFSPO**