

Spielsport-Kombinationen – Kleine Spiele: Gegner treiben

Mit einem möglichst langen Kopfball wird in dieser Übung versucht, den Gegner zurück zu drängen. Dieses Spiel wird für eine kurze Zeitdauer durchgeführt.

Im Abstand von 30 bis 40 Metern werden zwei Linien markiert. Ein Spielerpaar stellt sich in der Mitte des Feldes im Abstand von etwa zehn Metern gegenüber auf.

Spieler A wirft den Ball hoch und köpft aus dem Stand möglichst weit in Richtung des anderen Spielers. Spieler B stoppt den Ball mit dem Fuss, nachdem dieser den Boden berührt hat, wirft ihn hoch und köpft in die Gegenrichtung.



Wer seinen Gegner hinter die Linie «getrieben» hat, erhält einen Punkt.

Anschliessend werden die Spielerpaare gewechselt. Nach einigen Durchgängen werden die Punkte addiert.

Material: Fussball

Quelle: Gautschi, R., Gilomen, M., Keim, V., Wolf, M., Lehner, P. (2003). mobilepraxis 4/03: Festival der Mehrkämpfe. Magglingen: BASPO.



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO