

# Badminton: A l'attaque

**Ces deux petits exercices permettent d'entrainer le jeu d'attaque. Un smash et une attaque sur le corps de l'adversaire sont deux des coups possibles pour marquer un point.**

A: Jeu 1:1 Si l'attaque se conclut par un smash, le point compte double. Si, en plus, le smash n'est pas effleuré par l'adversaire, il vaut trois points.

B: Jeu 1:1 avec le filet abaissé (ou détendu). Les trois premiers échanges sont joués de manière coopérative. Ensuite, chacun essaie de viser son adversaire (interdiction de viser la tête).

## Variantes

A: Si un joueur parvient à retourner un smash, l'échange est terminé et donne trois points au défenseur.

B: Les touches sur le pied comptent double.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Office fédéral du sport OFSPO**