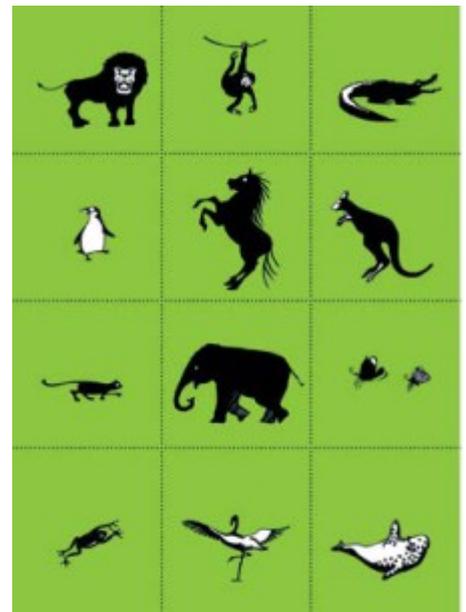


# Sport et handicap – Facteur chance: Loto des animaux

Se déplacer comme l'animal représenté sur la carte choisie et biffer la case correspondante. Le but est de remplir une colonne. Les plus chanceux avancent plus vite.

Les quatre équipes sont réparties sur des tapis placés aux angles d'un grand terrain, chacune avec une carte de loto à remplir. Au milieu de la salle sont retournées des cartes représentant des animaux.

A tour de rôle, les enfants courent et ramènent une carte vers le groupe. Toute l'équipe effectue alors le tour du terrain en imitant le mode de déplacement de l'animal sur la carte. La boucle effectuée, les joueurs placent l'animal en question sur leur carte. L'élève suivant court chercher une autre carte et ainsi de suite. Quel groupe a le premier rempli une colonne entière?



## Variante

Chaque groupe tire une carte au départ qui va déterminer la colonne à remplir.

**Remarque:** Selon les caractéristiques des joueurs, raccourcir le parcours (courir autour de deux ou trois tapis) ou courir à deux (déficience visuelle).

**Matériel:** Tapis, cartes de loto

[Modèle de carte: «Loto des animaux» \(pdf\)](#)

Source: Stefan Häusermann



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Office fédéral du sport OFSPO**