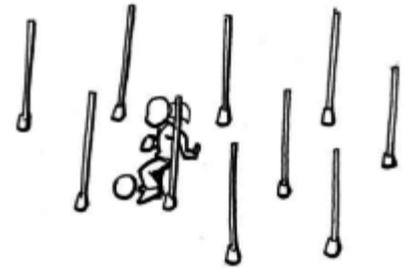


# Spielen – Ball führen: Dribbeln im Zauberwald (Niveau B)

Bei diesem Test prüft die Lehrperson, ob sich das Kind mit dem Ball am Fuss fortbewegen und sich im Raum orientieren kann.

Das Kind dribbelt einen Ball mit dem Fuss durch einen Steckenwald. Der Steckenwald setzt sich aus zehn Malstäben, welche mit eineinhalb Metern Abstand als Wald angeordnet sind, zusammen.

Als Metapher kann der Ball als Hund an der Leine bezeichnet werden, welchen die Kinder gut führen müssen.



[Dribbeln im Zauberwald \(Niveau B\)](#) (pdf)

[Dribbeln im Zauberwald \(Niveau B\): Beurteilungsbogen](#) (xls)

## Allgemeine Hinweise

Kompetenzen werden durch die Angabe von drei Niveaus gemessen. Dabei kann Niveau A von fast allen, Niveau B vom Durchschnitt und Niveau C von den besten Schülerinnen und Schülern erreicht werden.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO