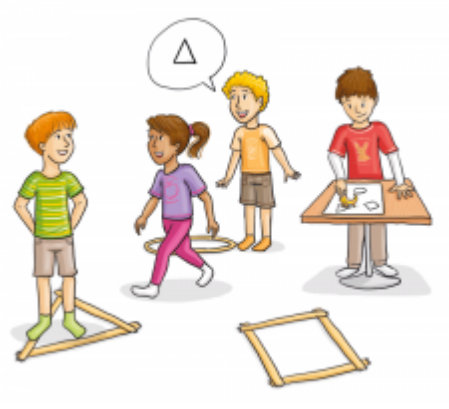
Beweg dich und lerne – Raum: Dompteur

Mit dieser Aktivität lassen sich geometrische Formen und die Verwendung eines Plans thematisieren.



Vorbereitung: Am Boden grosse geometrische Formen markieren (mit entsprechendem Material oder Klebebandmarkierungen). A3-Blatt vorbereiten, auf dem dieselben Formen aufgezeichnet sind wie am Boden (gleiche Verteilung der Formen) und es auf einem Tisch zusammen mit Tierfiguren hinlegen (eine pro Kind am Tisch). Passende Musik vorbereiten.

Ablauf: Ein Kind ist der Dompteur. Die anderen Kinder sind Tiere und verteilen sich auf zwei Gruppen: Eine geht im Raum umher und ahmt das jeweilige Tier nach, die andere verschiebt die Tiere auf dem Spielblatt. Hält die Lehrperson die Musik an, gibt der Dompteur an, in welcher geometrischen Form sich die Tiere einfinden müssen. Die Tiere folgen der Vorgabe des Dompteurs: Die sich im Raum bewegenden Kinder gehen auf die entsprechende Form am Boden, jene am Tisch stellen ihre Tierfigur in die angegebene Form.

Variationen

- Das eingesetzte Material auf andere Begriffe ausrichten: Farben, Zahlen, Jahreszeiten, Anhaltspunkte im Raum usw.
- Der Dompteur kann auch Stellungen fordern, die einzunehmen sind: alle Tiere im Kreis, in einer Kolonne, einem anderen Tier gegenüber usw.

Material: geometrische Formen oder Klebeband, A3-Blatt, Tierfiguren, Musik

Quelle: Aline Schoch Prince, Psychomotorikerin und Projekt-Leiterin «Youp'là bouge! à l'école» an der HEP-BEJUNE; Marianne Fluck Felix, Annette Matthey-Christen, Kindergärtnerinnen

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO