

Donut Hockey – Just play it: MVB (Most Valuable Block)

Kurze Spiele in verschiedenen Spielerblöcken helfen, die Entscheidungsfähigkeit und den Kampfgeist zu schulen.



Jedes Team teilt fixe Spielerblöcke ein. Nun wird mit fliegenden Wechseln gegeneinander gespielt. Nach jedem Torerfolg wechseln beide Blöcke aus, der Captain des erfolgreichen Blocks nimmt eine Klammer und pinnt sie an sein Shirt. Nach 10 Minuten ist das Spiel zu Ende. Das Team mit den meisten Klammern gewinnt den Match, der Angriffsblock mit den meisten Klammern wird MVB.

Variationen

- Bewusst immer dieselben Blöcke gegeneinander spielen lassen (Spielleiter teilt diese nach Stärkeklassen ein)
- Jeder Block erhält eine Zahl. Der Spielleiter teilt jedem Team vor dem Wechsel mit, welcher Block als nächstes spielt.

Lernziele

- Entscheidungsfähigkeit, Kampfgeist

Material: 1 Stock pro Spieler, 1 Donut, 4 Langbänke, Spielbündel

Merkmale Zusammenspiel

- Der vielfältigste Spieler hat die besten Erfolgschancen.
- Kleine Spielformen mit spezifischen Schwerpunkten erleichtern den Transfer neu gelernter Fertigkeiten ins Spiel.

Quelle: Muriel Sutter, Fachautorin und Herausgeberin Buchreihe Burner Motion, Instruktorin LWB, Dozentin DSBG Uni Basel, Sportlehrperson



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO