

Tchoukball – Attaque/Passes: Passes à dix

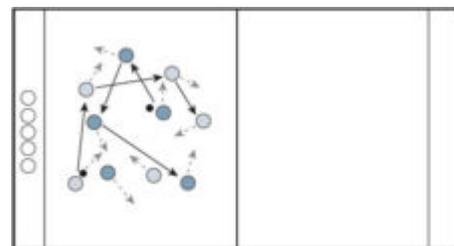
Cet exercice introduit les principes de base du tchoukball: jeu en mouvement et précision des passes.

Sur un demi-terrain, former trois équipes de sept joueurs, dont une sans ballon est en attente en dehors de l'aire de jeu.

Les deux autres équipes, chacune avec un ballon, se déplacent librement sur le terrain et se font dix passes consécutives conformément aux [règles du tchoukball à l'école](#) (pdf): pas plus de deux pas avec le ballon, ne pas le laisser tomber sur le sol, aucune obstruction, etc.).

Celle qui y parvient marque un point. Si l'une d'entre elles fait une mauvaise passe ou réussit dix passes consécutives, elle laisse sa place à l'équipe en pause. Laquelle des trois comptabilise en premier cinq points?

Remarque: Exiger des équipes qu'elles occupent tout le demi-terrain et «se mélangent».



Légende

	Attaquant		Cône
	Attaquant avec ballon		Piquet
	Défenseur		Cercneau
	Joueur		Banc suédois
	Joueur avec ballon		Caisson
	Déplacement		Tapis
	Passes		
	Tir		

Cliquer sur l'illustration pour l'agrandir.

Variantes

plus facile

- Numérotter les joueurs: 1 passe le ballon à 2, 2 à 3, etc.

plus difficile

- Interdire les passes à un joueur immobile. En cas de faute, remplacer l'équipe concernée.

Matériel: Deux ballons

Source: Muriel Sommer Vorpe, cheffe de sport J+S Tchoukball



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO