

# Competenza sociomotoria: Scoiattoli, volpi e nocciole

Per questo test si propone un gioco con struttura «due contro tutti» nel quale i predatori possono catturare tutte le prede, che possono liberarsi tra loro. Il numero di predatori deve essere adattato alla grandezza del campo di gioco e all'abilità dei giocatori.

Il gioco si svolge su di un campo rettangolare, suddiviso in tre zone. Due bambini con il ruolo di predatori (le volpi) sono opposti al resto del gruppo (gli scoiattoli). Le volpi vogliono catturare gli scoiattoli che, a loro volta, cercano di portare le nocciole (simbolizzate da nastri) nella loro tana. Gli scoiattoli possono trasportare una sola nocciola alla volta.

Le volpi catturano gli scoiattoli semplicemente toccandoli. Gli scoiattoli presi vanno in prigione, ma possono essere liberati dagli scoiattoli liberi con un tocco sulla mano. Se uno scoiattolo, quando viene catturato, ha la nocciola in mano, deve depositarla dove l'ha raccolta.

[Scheda di realizzazione motoria: Scoiattoli, volpi e nocciole](#) (pdf)

[Griglia d'osservazione collettiva: Scoiattoli, volpi e nocciole](#) (xls)

[Griglia d'osservazione individuale: Scoiattoli, volpi e nocciole](#) (xls)

---

Fonte: [qief.ch – qualità dell'educazione fisica e sportiva a scuola](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO