

Giochi per persone anziane in forma – Messa in moto: Gallina cieca

I partecipanti imparano a percepire le posizioni e a dare indicazioni verbali esatte. Inoltre, si esercitano a ricevere istruzioni verbali, a sviluppare l'idea di una posizione e ad applicarla.

Formare gruppi di tre. Ogni partecipante del gruppo ottiene un ruolo: persona che parla, modello e gallina cieca. La gallina cieca chiude gli occhi. Il modello assume una posizione che sceglie da solo.

Chi parla istruisce la gallina verbalmente, ovvero senza toccarla, affinché assuma la stessa posizione del modello. La gallina cieca non può fare domande. Quando chi parla è soddisfatto del risultato, tutti osservano quanto ottenuto e si scambiano i ruoli.



Variante

Due partecipanti (modello e chi parla) si posizionano al centro del cerchio. Tutte le persone che fanno parte del cerchio sono galline cieche. Quale gallina assomiglia di più al modello dopo le indicazioni?

Materiale: un nastro per gli occhi o simile per ogni gruppo

Fonte: Barbara Vanza, Erika Tschumi, Sonja Werz (Pro Senectute)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO