

Tennis doppio: Chip and Charge

Durante questo esercizio i giocatori allenano l'attacco. Dopo la risposta al servizio imparano a scendere a rete e cercano di segnare un punto con una volée.

Un giocatore fa un servizio veloce e piazzato. Il giocatore che risponde si trova più avanti del normale, risponde al servizio alzandosi in volo e attacca (chip and charge). In seguito si gioca per segnare un punto.



Varianti

più facile

- Attaccare al secondo servizio;
- Giocare il servizio dalla linea di battuta. Il giocatore che risponde piazza la sua risposta nel campo definito e attacca a seconda della situazione.

Fonte: Insetto pratico «mobile» 55/2009, Simone Bachmann, Marcel Meier



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO