

Corsa d'orientamento: Caccia ai punti

Durante questo esercizio, gli allievi devono ritrovare degli indizi nascosti in un perimetro delimitato. L'obiettivo è che i bambini capiscano e reagiscano rapidamente.

Disseminare diversi punti di controllo all'interno del perimetro di scuola o in un luogo ben delimitato. Appendere dei bigliettini numerati (1-10, 1-20) che si distinguono per il colore, la forma, lo stile di scrittura, ecc. Fra di essi si trova qua e là un joker che vale 30 punti (ad esempio). Al segnale gli allievi raccolgono il più velocemente possibile un biglietto ad ogni punto per racimolare il massimo dei punti.



Varianti

- Ad ogni punto accanto ai biglietti c'è un cioccolatino. Il corridore deve decidere: raccogliere punti o lasciarsi tentare dal cioccolatino?

più difficile

- Senza cartina: il docente indica che i punti si trovano accanto ai 25 oggetti utilizzati all'interno del sito delimitato.
- Si possono consultare solo due cartine: una alla partenza e l'altra all'arrivo.
- Ogni corridore riceve una cartina con l'indicazione dei punti prima e dopo la partenza.

Fonte: Insetto pratico «mobile» 52/2009, Kilian Imhof, Hans Ulrich Mutti



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO