

# Bouger pour apprendre – Les habiletés: Histoire animée

Cette activité d'écoute et de mouvement permet aux enfants de s'approprier le personnage d'un livre.

La classe et l'enseignant sont en cercle. Les élèves se voient attribuer le rôle d'un personnage d'un livre. Durant la lecture, ils doivent effectuer un mouvement convenu à l'avance lorsque son personnage est cité.

Idées de mouvement selon le contexte:

- monter et redescendre du banc;
- faire un saut de grenouille;
- se lever et tourner autour de sa chaise;
- se coucher sur le dos et se relever rapidement.



**Remarque:** Si on utilise un livre, le lire quelques fois avant l'activité et montrer les images.

**Matériel:** Livre

Source: Aline Schoch Prince, coordinatrice du projet «Youp'là bouge à l'école!», Marianne Fluck Felix et Annette Matthey-Christen, enseignantes à l'école enfantine



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO