

Calcio – G+S-Sport per bambini: I tornei I

I tornei rappresentano qualcosa di particolare per i bambini, che devono poter mettere in pratica quanto appreso durante l'allenamento.

Si tratta principalmente di giocare, dunque nessuna squadra può essere eliminata. Fra una partita e l'altra, inoltre, non ci sono tempi di attesa. In questo modo, ogni torneo garantisce numerose esperienze di vita e di gioco, una condizione che contribuisce a sviluppare la personalità.



Le tabelle seguenti presentano i tornei delle varie categorie:

Categoria G

Forma di torneo	Calcio 3:3/4:4 alternato a giochi per bambini
Durata del torneo	90-120 minuti
Durata delle partite	7-10 minuti
Numero delle squadre da 3 o 4	8-16 squadre
Livelli nell'associazione regionale	Nessuno

Categoria F

Forma di torneo	Calcio 5:5
Durata del torneo	Ca. 120 minuti
Durata delle partite	10-12 minuti
Numero delle squadre da 5	6-12 squadre
Livelli nell'associazione regionale	3

Categoria E

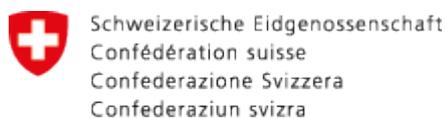
Torneo di calcio	
Forma di torneo	Calcio 7:7
Durata del torneo	Ca. 120 minuti

Durata delle partite	15-20 minuti
Numero delle squadre da 7	4-8 squadre
Livelli nell'associazione regionale	3
Campionato	
Campionato	Calcio 7:7
Durata delle partite	60 minuti (2 × 30 minuti o 3 × 20 minuti). Ogni bambino dovrebbe giocare almeno 30 minuti.
Squadra	7-10 giocatori
Livelli nell'associazione regionale	3

Le categorie G e F juniors giocano senza arbitro. Nella categoria E è possibile integrare anche degli arbitri (se possibile giovani). In tutte le categorie, gli allenatori sono sempre vicini uno all'altro (coaching zone) per accompagnare la partita insieme e intervenire in caso di situazioni conflittuali per far ripartire al più presto il gioco di comune accordo.

La mole di lavoro per organizzare il tutto dovrebbe rimanere minima. In questo modo, è possibile svolgere eventi di questo tipo più spesso.

Fonte: Raphael Kern, responsabile calcio per bambini ASF, Knäbel Peter, direttore tecnico ASF, Bruno Truffer, capodisciplina calcio G+S



Ufficio federale dello sport UFSP