

Imparare l'hockey su ghiaccio – Il potere del gioco: Conservare il disco – Caricate la nave!

In questo gioco per principianti, i bambini imparano a condurre lungo le balaustre diversi tipi di oggetti, sotto la pressione di due avversari.

Punti chiave: head up, posizione stabile, movimenti ampi delle braccia, lavoro della mano tenendola sollevata



Da sette a dieci giocatori – i marinai – trasportano il maggior numero di oggetti possibili (bottiglie PET, palle diverse, palloncini, dischi diversi, ecc.) da un punto (il porto) fino a una porta di hockey su ghiaccio rovesciata (la nave di Jack Sparrow) costeggiando le balaustre.

Questi marinai sono attaccati da due pirati e se perdono l'oggetto trasportato devono ritornare al porto e ricominciare da capo.

Sfida: sotto forma di competizione cronometrata, sulle due metà della pista. Quale squadra carica il maggior numero di oggetti sulla nave?

Varianti

- Aggiungere o ritirare dei pirati.
- Disporre degli ostacoli

Progressione metodologica «Conservare il disco»

1. Caricate la nave!
2. Marinai... attenti!
3. A l'abordage!

Questi tre giochi sono tratti dalla lezione «Pirati dei Caraibi». A ogni gioco viene aggiunto un compito supplementare

[Lista di controllo: valutare i giochi in base ai quattro pilastri dell'apprendimento](#) (pdf)

Fonte: Nik Hess, esperto G+S Hockey su ghiaccio e responsabile Sport per i bambini Swiss Ice Hockey



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO