

FooBaSKILL: Lektion «FooBaSKILL»

In dieser dritten Lektion entdecken die Schülerinnen und Schüler die endgültige Form des Spiels. Sie setzen nach und nach alle FooBaSKILL-Elemente um.

Rahmenbedingungen

- Lektionsdauer: 90 Minuten
- Alter: 8-20 Jahre
- Schulstufen: Primarstufe (ab 3. Klasse), Sekundarstufe I und II
- Niveau: Anfänger und Fortgeschrittene

Lernziele

- An der Koordination von Ober- und Unterkörper arbeiten.
- Die Sportart in der Spielfeldmitte wechseln können (Üben des Übergangs).
- FooBaSKILL-Regeln verstehen und anwenden.

Bemerkungen

- [FooBaSKILL-Reglement](#) und [Punktevergabe](#) kennen.
- Steht kein SKILLGoal zur Verfügung, einen oder mehrere Markierkegel bzw. Markierungsteller verwenden.
- Diese Lektion lässt sich auch ohne Schwedenkasten durchführen ([FooBaSKILL Outdoor](#)).
- Spiele und Spieldauer an das Niveau der Gruppe anpassen. .

[Lektion «FooBaSKILL»](#)(pdf)

Quelle: [Michal Lato, Piero Quaceci, Pascal Roserens](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO