

Jouer – Jeux de lutte pour le ballon: Lancer et attraper – Passes à dix délocalisées

Reprenant les règles de base de la passe à dix, cette variante se décline sur deux demi-terrains.

Chaque équipe est divisée en deux (2×3 joueurs par ex.). Trois équipiers se placent sur un demi-terrain aux côtés de trois adversaires. Les autres camarades jouent sur le deuxième demi-terrain occupé aussi par les trois joueurs adverses restants.



Dès qu'une équipe est en possession du ballon, elle commence le décompte des passes. Elle doit effectuer au moins trois passes et au plus six avant de transférer le ballon aux coéquipiers qui poursuivent le travail dans l'autre demi-terrain.

Variantes

- Passes aller-retour interdites.
- Les passes sont jouées via le sol.
- Varier le nombre de joueurs, le type de ballon ou la grandeur du terrain.
- Rapprocher du jeu de base: Basketball, football, unihockey, frisbee, etc.

Matériel: Ballons, éventuellement frisbees

Source: Corina Wilhelm, J+S Sport des enfants



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO