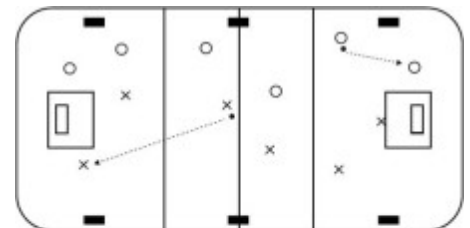


Unihockey su campo grande – Small game: Campo multiplo

In questo esercizio, i giocatori devono riuscire a percepire i cambiamenti di situazione di gioco e a reagire di conseguenza.

Giocare in due squadre suddivise in tre gruppi di due, con una palla in tre campi diversi (2 porte per campo, con o senza portiere). I giocatori non possono superare i limiti del campo, la palla invece sì.



Spiegazione dei simboli:

O x Giocatore	→	Spostamento senza palla
O x Giocatore con palla	→	Spostamento con palla
- - - → Passo		
→ Tiro		

Varianti

- Giocare con 2 palle (vedi disegno).
- 2 o 4 campi.

Osservazioni

- Molti tocchi di palla e molte reti rendono l'esercizio divertente.
- Cambiare campo permette di creare nuove situazioni di gioco e possibilità.

Fonte: [swiss unihockey](https://www.swissunihockey.ch)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO