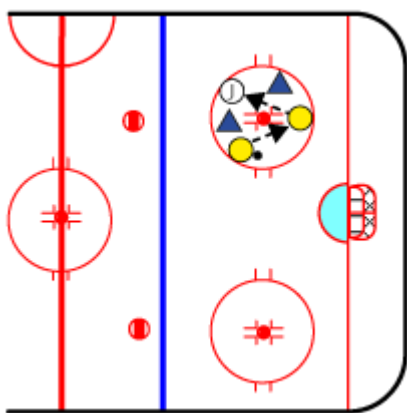


Imparare l'hockey su ghiaccio – Il potere del gioco: Proteggere/difendere insieme il disco – Prigionieri della sfera!

Questo gioco si svolge in uno spazio limitato e obbliga i giocatori a smarcarsi e a moltiplicare i passaggi corti e precisi.

Punti chiave in attacco: dividere il disco, head up, comunicazione, passaggi corti e precisi

Punti chiave in difesa: marcare, ridurre il tempo e lo spazio, paletta contro paletta



Due squadre di due giocatori sono prigionieri della sfera. Un quinto giocatore, il guardiano della sfera, si trova pure nel cerchio. Le coppie devono effettuare un certo numero di passaggi fra di loro e con il guardiano della sfera (jolly) per potergli sfuggire.

Quando il disco è intercettato da un avversario o supera la linea del cerchio, il disco cambia squadra. Nessuno può uscire dalla sfera. Il guardiano controlla il rispetto delle regole e conta i punti ad alta voce.

Sfida: quale coppia riesce a uscire dalla sfera? 3 passaggi= 1 punto, 3 punti= vittoria e liberazione.

Variante

Sotto forma di competizione (quarti di finale, semifinale, finale).

[Analisi del gioco dal punto di vista dei quattro pilastri dell'apprendimento](#)[Analisi del gioco dal punto di vista dei quattro pilastri dell'apprendimento](#) (pdf)

Progressione metodologica «Proteggere/difendere insieme il disco»

1. [Attenzione al traffico!](#)
2. [Chi sopravviverà al predatore?](#)
3. Prigionieri della sfera!

Il tempo e/o lo spazio a disposizione diminuisce in ogni tappa, ciò aumenta la pressione sui giocatori. Solo coloro che usano correttamente il disco sono ricompensati durante questi giochi.

Fonte: Benoit Pont, responsabile G+S Hockey su ghiaccio



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO