

Jouer – Jeux de perception: Pétrifier

Les enfants se déplacent librement dans l'espace. Dès que résonne le signal choisi au préalable, ils se transforment en pierre et s'immobilisent.

Les enfants courent librement dans la salle ou tout autre espace délimité. Dès qu'ils entendent le signal (claquement de mains par exemple), ils se figent sur place et restent immobiles jusqu'au prochain signal qui les libère.



Variantes

- Combiner avec la musique: Les enfants s'immobilisent lorsque la musique s'arrête.
- Varier les modes de déplacement: sautiller, courir en arrière, imiter des animaux, etc.
- Le moniteur crie le nom d'un enfant. Ce dernier devient chasseur et essaie de toucher ses camarades. Celui qui est touché se fige sur place. Lorsque le meneur annonce le prénom suivant, tous les joueurs sont libérés.

plus difficile

- Introduire des faux signaux, comme taper trois fois dans les mains au lieu de deux. Qui écoute attentivement et ne tombe pas dans le piège? Les faux signaux permettent d'aiguiser l'attention et la capacité de perception des enfants.

Source: Manuel d'éducation physique, Manuel 2. Exercice adapté par Corina Wilhelm, Sport des enfants J+S



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO