

# Basketball à l'école – Dribble: Chasse-pivot

L'accent est mis sur les arrêts, démarrages et pas de pivot dans cet exercice ludique.

Tous les joueurs ont un ballon à l'exception de deux à quatre chasseurs. Celui qui est touché donne son ballon au chasseur et prend sa place.

Si le joueur poursuivi s'arrête, protège son ballon et effectue des pas pivots corrects, il ne peut être touché. Le chasseur doit alors chercher une autre proie.

La règle du double dribble ne s'applique pas ici.



## Légende

X	Joueur	~~~~~>	Dribble
⊗	Joueur avec ballon	————>	Course sans ballon
□	Défenseur	- - ->	Passe
		⇒	Tir

Cliquer sur l'illustration pour l'agrandir.

## Variantes

- Imposer la main qui dribble.
- Varier la taille des terrains.
- Modifier le nombre de chasseurs.

Source: Daniel Frey, chef formation Swiss Basketball et J+S; Oliver Berger, expert J+S et enseignant d'éducation physique



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO