

Giochi – Giochi di inseguimento: Nani e maghi

Un acchiappino che richiede un gioco di squadra intelligente per non far vincere i maghi. Gli esercizi ludici come questo sono ideali per stimolare il sistema cardiovascolare.

I nani sono inseguiti dai maghi nel bosco. Se uno dei maghi riesce a toccare un nano, questo si trasforma in un abete fermandosi sul posto a gambe divaricate.

Gli altri nani possono liberare l'abete passando sotto le gambe divaricate. L'abete si trasforma di nuovo subito in nano.



Variante

- Adattare tematicamente all'ambiente e alla stagione.

Fonte: Corina Wilhelm, G+S Sport per i bambini



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO