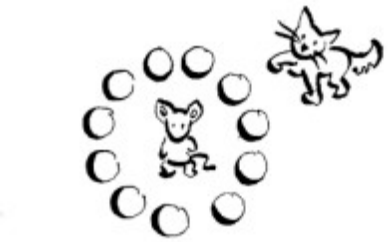
Giocare – Giochi di inseguimento: Gatto e topo

Questo gioco ludico richiede un affiatato gioco di squadra. Si tratta di un acchiappino ideale per attivare il sistema cardiovascolare.



I bambini formano un cerchio e si prendono per mano. Il topo è in mezzo al cerchio, il gatto fuori. Prima che il gatto si metta a cacciare il topo, si inizia con un gioco di domanda-risposta rituale. Dopo le domande inizia la caccia.

Per il topo, tutte le porte sono aperte. Infatti, gli altri allievi cercano di aiutare il topo e rendono la vita difficile al gatto alzando e abbassando le braccia quando questo cerca di entrare e uscire dal cerchio.

Esempio del dialogo preliminare:

- Gatto: «Topolino, cosa fai nel mio giardino?»
- Topo: «Mi mangio il tuo rosmarino!»
- Gatto: «E se ti acchiappo?»
- Topo: «Me ne faccio un baffo!»

Fonte: Manuale di educazione fisica, Volume 3. Esercizio adattato da Corina Wilhelm, Sport per i bambini G+S

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO