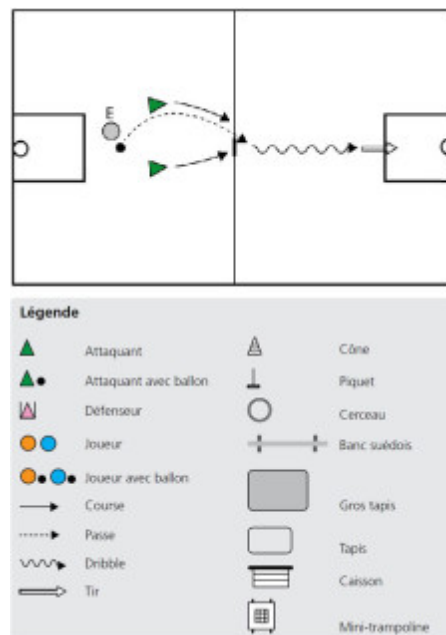


## Balle à la corbeille – Attaquer: Duels

Les joueurs essaient dans cet exercice d'attaquer le panier et de marquer face à un seul adversaire.

Deux joueurs se tiennent côte à côte, dos à l'enseignant. Ce dernier lance le ballon par-dessus les joueurs. Dès qu'ils voient le ballon, ils essaient de se l'approprier. Celui qui réussit devient attaquant et dribble en direction du panier. Le deuxième tente de stopper l'attaque.



Cliquer sur l'illustration pour l'agrandir.

### Variantes

- Un joker entre en jeu. L'attaquant peut lui passer le ballon mais le joker ne peut pas marquer. Il sert juste de relais.
- Un joker entre en jeu et crée le surnombre en attaque (deux contre un). Il peut aussi marquer.

**Matériel:** Un ballon, un panier

Source: Saskia Zubler, enseignante d'éducation physique et experte J+S Balle à la corbeille