

Jeux de transition – Jeux de cabane: Magicien

Si ce n'est pas toi, qui est-ce? A défaut de trouver le magicien, les élèves sont condamnés à dormir.



Les élèves sont assis autour d'une table et reçoivent un petit billet. Sur l'un des papiers est écrit «magicien». L'enfant désigné a pour mission d'endormir ses camarades en leur faisant discrètement un clin d'œil. Celui qui est «touché» pose la tête sur la table et s'endort. Le magicien poursuit sa tâche jusqu'à ce qu'il soit démasqué par un camarade qui prend alors sa place. Par contre, celui qui se trompe s'endort à son tour.

Matériel: Billets



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO