

Flag Football – Der Weg zum Zielspiel: Receiver-Ball

Die Schülerinnen und Schüler werfen den Football und fangen in im Lauf, kombiniert mit dem Ziel «Endzone erreichen».

Ohne Flag. Receiver-Ball ist die direkte Erweiterung von Parteiball. Ziel hierbei ist es aber, durch Passen das Spielfeld zu überbrücken und letztlich den Ball zu seinem Receiver in die Endzone zu werfen, wo er von diesem gefangen werden muss. Der Receiver befindet sich ständig und als einziger in der Endzone. Andere Spieler dürfen die Endzone nicht betreten.

Punkte: Pässe in die Endzone sind erst ab der Mittellinie erlaubt. Fängt der Receiver einen Pass in der Endzone, ergibt dies einen Punkt. Der Werfer wird zum neuen Receiver.



Klicken zum Vergrössern.

Variationen

- Jeder Spieler muss den Ball mindestens einmal gefangen haben, bevor gepunktet werden kann.
- Mehrere Receiver pro Team erhöhen das Punkteniveau und damit die Erfolgserlebnisse der Spieler.
- Jedem Receiver kann ein Verteidiger zugeordnet werden, der sich ebenfalls in der Endzone aufhalten kann.
- Das ganze Spiel wird mit Flags gespielt, die beim Ziehen zu einem Ballwechsel führen.

Quelle: Andrea Derungs, Sportlehrperson an der BBZ Zürich; Urs Böller, Sportlehrperson an der AGS Basel