

# Hockey sur glace – Garder le puck: Chargez le navire!

Dans ce jeu pour débutants, les enfants apprennent à conduire toutes sortes d'objets le long des bandes, sous la pression de deux adversaires.

**Keypoints:** Head up, position stable, mouvements amples des bras, travail de la main haute



Sept à dix joueurs – les matelots – transportent le plus d'objets possibles (bouteilles en PET, balles diverses, ballons de baudruche, pucks, etc.) d'un point donné – le port – jusque dans un but de hockey retourné – le navire de Jack Sparow –, en longeant les bandes.

Ils sont attaqués par deux pirates. S'il perd l'objet qu'il transporte, le matelot rentre bredouille au port et recommence.

**Challenge:** Sous forme de compétition au temps, sur les deux moitiés de la patinoire. Quelle équipe charge le plus d'objets sur son navire?

## Variantes

- Ajouter ou retirer des pirates.
- Placer des obstacles.

## Progression méthodologique «Garder le puck»

1. Chargez le navire!
2. Matelots, attention!
3. A l'abordage!

Ces trois jeux sont tirés de la leçon «Pirate des Caraïbes» (pdf). Une contrainte supplémentaire est ajoutée d'un jeu à l'autre.

Check-list: Evaluer les jeux selon les quatre piliers d'apprentissage (pdf)

---

Source: Nik Hess, expert J+S Hockey sur glace et responsable Sport des enfants Swiss Ice Hockey



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Office fédéral du sport OFSPO**