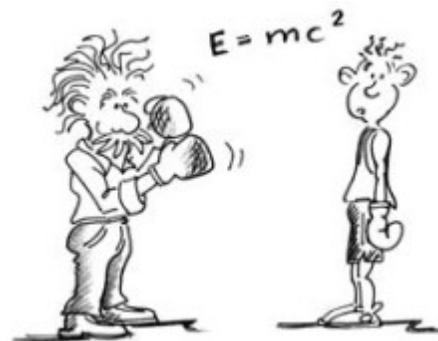


Boxe light-contact – Formes de jeu: Einstein

Durant ce jeu, les élèves apprennent à effectuer des additions en situation de stress et à mettre à profit leurs forces de manière ciblée.

Deux élèves se font face, à cinq mètres de distance environ. Un troisième élève arbitre et donne le signal de départ en énonçant une addition (par ex.: «16 + 28»).

Les boxeurs débutent le combat. Celui qui résout le premier l'addition ou qui réussit la première touche a gagné. Effectuer un tournus après chaque point.



Variantes

- Sans arbitre: le joueur A propose une addition et se déplace rapidement vers B. S'il réussit la touche avant que B ait résolu le calcul, il récolte un point.
- Soustraction, racines, pourcentages, mots de vocabulaire étrangers, etc.

plus facile

- Epaulés et buste comme cibles.

Remarque: Réduire l'écart avec de bons calculateurs ou des élèves timides.

Matériel: 1 ou 2 gants par élève

Avec cet exercice, les boxeurs apprennent à accorder leur confiance à leur partenaire et à contrôler leurs émotions.

Source: [Cougoulic, P. et al. \(2003\): La boxe éducative: 200 jeux et situations pédagogiques.](#)