

# Giochi di movimento con la musica – Improvvisazione: Stop alla musica

**Durante questo esercizio gli allievi devono riconoscere e interpretare delle pause all'interno di un brano musicale.**

Riconoscere ed interpretare delle pause. Interrompere un brano musicale otto volte. Durata delle pause = 7 battiti. Durante la pausa gli allievi devono eseguire un compito: reagire, orientarsi, assumere delle posizioni, ecc.



## Abbatere le inibizioni

Prima di proporre dei giochi che stimolino a muoversi liberamente è indispensabile eliminare i freni inibitori che, in alcuni bambini di questa età, sono già ben radicati. Imponendo delle direttive troppo severe, essi non imparano a muoversi liberamente. I giochi basati sull'improvvisazione consentono di andare a prendere il bambino là dove si trova e di offrirgli lo spazio necessario per interpretare un esercizio come meglio crede. Si può, ad esempio, invitarli ad eseguire un movimento come «lo sentono», in sintonia con le loro capacità e senza pressioni legate al fattore prestazione.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO