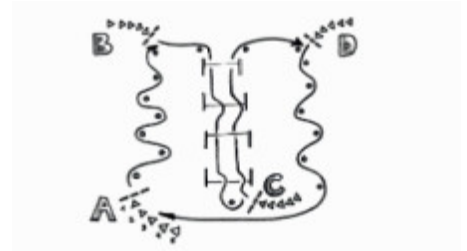


Giocare – Giochi di corsa e staffette: Percorso di serpenti

Questa staffetta, sotto forma di percorso di serpenti, permette di esercitare diverse varianti all'interno dello stesso tragitto.

Suddividere un percorso in quattro parti (v. schizzo). Formare quattro gruppi di dimensioni uguali. Attribuire un numero ad ogni componente (da 1 a 5). Il gioco inizia per tutti contemporaneamente.

Vince la squadra che ritorna per prima al punto di partenza dopo aver compiuto cinque giri osservando alla lettera le regole seguenti.



- 1° giro: tutto il gruppo;
- 2° giro: giocatori 1, 3, 5;
- 3° giro: giocatori 2, 3, 4;
- 4° giro: giocatori 1, 2, 5;
- 5° giro: tutto il gruppo. Prima dell'inizio del gioco, i gruppi hanno due minuti di tempo per organizzarsi.

Prima dell'inizio del gioco, i gruppi hanno due minuti di tempo per organizzarsi.

Fonte: Insetto pratico di mobile 07/2008



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO