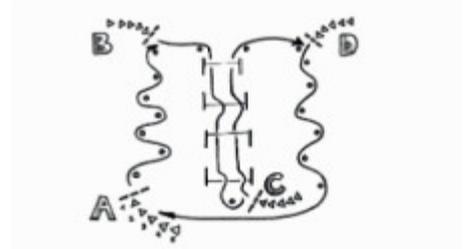


# Giocare – Giochi di corsa e staffette: Percorso di serpenti

**Questa staffetta, sotto forma di percorso di serpenti, permette di esercitare diverse varianti all'interno dello stesso tragitto.**

Suddividere un percorso in quattro parti (v. schizzo). Formare quattro gruppi di dimensioni uguali. Attribuire un numero ad ogni componente (da 1 a 5). Il gioco inizia per tutti contemporaneamente.

Vince la squadra che ritorna per prima al punto di partenza dopo aver compiuto cinque giri osservando alla lettera le regole seguenti.



- 1° giro: tutto il gruppo;
- 2° giro: giocatori 1, 3, 5;
- 3° giro: giocatori 2, 3, 4;
- 4° giro: giocatori 1, 2, 5;
- 5° giro: tutto il gruppo. Prima dell'inizio del gioco, i gruppi hanno due minuti di tempo per organizzarsi.

Prima dell'inizio del gioco, i gruppi hanno due minuti di tempo per organizzarsi.

---

Fonte: Insetto pratico di mobile 07/2008



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Ufficio federale dello sport UFSPO**