

Eishockey lernen – Den Puck halten: Entern!

Während dieses Spiels erwerben Defensive und Offensive die Basisfertigkeiten ihrer jeweiligen Rolle.

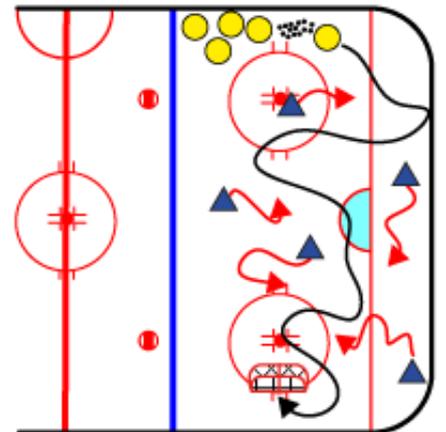
Keypoints Offensive: Head up, Körper zwischen Puck und Gegenspieler, breite und tiefe Haltung, Schlittschuhlaufen, Lösung finden.

Keypoints Defensive: Dirigieren, den Gegner auf das «schlechte Eis» drängen, Schaufel gegen Schaufel, Aggressivität, Willen, den Puck zu erobern

Zwei Teams à 5 Spieler. Ein Team lädt möglichst viele Objekte auf sein Schiff. Der Transport findet nicht mehr den Banden entlang statt, sondern zwischen den Banden (quer) in der Defensiv-Zone.

In dieser sind einige Piraten verteilt, welche die Piraten angreifen. Mit ihrem Stock versuchen sie, die Matrosen daran zu hindern, zu ihrem Schiff (umgedrehtes Tor) zu gelangen.

Challenge: Welches Team erobert am meisten Punkte?



Methodische Progression «Den Puck halten»

1. Ladet das Schiff!
2. Achtung Matrosen!
3. Entern!

Diese drei Spiele stammen aus der Lektion [«Pirates of the Caribbean»](#) (pdf). In jedem Spiel kommt ein neues Hindernis dazu.

Checkliste: Analyse und Kontrolle unter dem Aspekt der vier Säulen des Lernens (pdf)

Quelle: Nik Hess, J+S-Experte Eishockey, Verantwortlicher Kindersport Swiss Ice Hockey



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO