Rugby – Tre quarti centro (12 & 13): Gioco dopo contatto, dietro le spalle dell'avversario (offload)

I tre quarti centro vincono i loro duelli e permettono di far avanzare il pallone passandolo alle spalle dell'avversario.

Se lo spazio vicino o lontano è chiuso, il tre quarti centro deve creare incertezza sfidando l'avversario che gli sta di fronte. Nel caso in cui il giocatore venisse bloccato, il pallone deve continuare ad avanzare e per farlo il numero 12 (o 13) libera il suo braccio ed effettua un passaggio opposto rispetto alla direzione della finta appena eseguita.

L'esercizio è eseguito a piena velocità, in situazioni reali, per conservare la natura della finta e della sua efficacia. Questo passaggio deve essere esercitato sempre in una situazione di duello (con opposizione).

Fonte: Philippe Lüthi, responsabile G+S Rugby

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO